

↑FAX 0276(25)0059

申込期限 令和4年4月22日(金) 必着

申込書の行き違いを防ぐため、FAX 送信後に確認のお電話(0276-25-0055)をお願いします

ぐんまこどもの国児童会館行き

移動児童館「にこっとGO!」利用申込書

希望日時	第1希望		第2希望		第3希望		
	令和 年 月 日 () : ~ :		令和 年 月 日 () : ~ :		令和 年 月 日 () : ~ :		
実施団体	(団体名) (担当者) (住所・連絡先) 〒 TEL / FAX						
実施会場					控室の有無	有 ・ 無	
参加 予定者数	幼 児 名	小 学 生 名	中 学 生 名	高 校 生 名	保 護 者 名	職 員 他 名	合 計 名
障がい種別 等級・特性 (わかる範囲で 記入ください)	例) 肢体不自由 上肢4級～6級 名 / 療育手帳 重度 名、軽度 名						
プログラム に関する 案内及び 希望調査	子どもたちの個性や障がい特性はそれぞれに違いがあるものの、できる限りたくさんの参加者へ「あそび」の楽しさをお届けできればと考えています。 下記の中から希望するプログラムの種別 ☐ にレ点をお願いします。(複数回答可) なお、どのプログラムもぐんまこどもの国マスコットキャラクター「にこっとちゃん」と / 記念撮影 / ふれあいタイム があります。 プログラムは全体で40分～60分程度の内容になります。						
 にこっとちゃん	☐ 「あそびサロン」		手遊び・鑑賞(パネルシアター等)・簡単な工作等、複数の活動を行います。				
	☐ 「音」のふしぎ		ストーリー仕立ての音あてあそびと楽器工作が体験できます。				
	☐ 「カブラ」		カブラ(白木の板)を高く積んだり、崩したり、あらゆる形を作ることができるカブラで感覚の扉を開きます。 ※床はフローリング等の平らな場所が適します。				
	☐ 「集団製作」 (ハンドスタンプアート)		みんなでハンドスタンプを押して、一つの作品を作ります。				
	☐ 「チャレンジゲーム」		種目ごと(ポッチャ、ごちゃまぜソックス、ドミノチャレンジ等)に簡単なゲームのチャレンジをします。 ※人数に応じた活動スペースが必要です。				
その他 (留意点や気になること等)							

※個人情報に関わる記載事項は、団体との連絡調整以外には使用しません。